중간발표 자료 조사

이름 : 이지선

1. 작업기간(각 기간동안 무엇을 했는지 작성)

6.7 ~ 6.28 : 대화 시스템 구현

6.29 ~ 8.2 : 인벤토리 구현

8.3 ~ 8.4 : 퀵슬롯 구현

8.5 ~ 8.9 : 상점 구현

8.10 ~ 8.13 : 플레이어 액션 구현 중

2. 기능 개요(해당 기능을 어떠한 이유로 만들었는지 설명, 복잡할 필요 없음)

대화 시스템 : 각종 NPC와의 대화가 필요하기 때문

인벤토리 : 각종 아이템을 보관하기 위해서

퀵슬롯 : 아이템을 장착하기 위해서

상점 : 공격이나 방어에 도움이 되는 아이템을 사기 위해서

플레이어 액션 :

3. 기능 시연 영상(1초 ~ 5초 사이로 짧막하게 기능 구현 한 것을 보여줄 영상

따로 gif 만들어서 올리겠습니다.